

Achille Zouaoui

Senior Product Designer – Design Systems, Accessibilité & Produits complexes

Expert dans la **structuration et la gouvernance de Design Systems**, de la conception des composants à leur adoption par les équipes produit. Expérience sur des **produits multi-acteurs à forts enjeux business**, avec une collaboration étroite entre design, produit et engineering. Utilisation de **l'IA générative et agentique** pour accélérer la conception, la documentation et la collaboration entre design, **développement, produit stakeholders**.

E-mail: achille.zouaoui@gmail.com • 92330 Sceaux, Île-de-France (+33) 06 69 56 74 18

Portfolio: www.achillezouaoui.dev LinkedIn: www.linkedin.com/in/achille-z

COMPÉTENCES CLÉS

AI-Augmented Design

Figma AI / Figma make / Figma first draft / Exeldrow MCP (wireframes, workshops, live conception) • Claude (flows, specs, design system logic) • Figma MCP × Claude Code (design ↔ dev continuity)

Design Systems

Conception & gouvernance • Atomic Design • Design Tokens • Slots & auto-layouts • Documentation Zeroheight • Versioning & breaking changes • Synchronisation Design ↔ Code • Dev workflow GitHub

Leadership & Design Culture

Adoption Design System • Mentorat designers • Collaboration produit/dev • Ateliers UX & rituels design • Synthèse et présentation des résultats UX / data à tous les niveaux (stakeholders, produit, tech) • Communication claire et décisionnelle

Accessibilité

WCAG AA/AAA • Accessibilité visuelle & motrice • Vérification contraste • Audit Lighthouse / Stark

UX Produits complexes

Parcours multi-acteurs • Dashboards métiers • Workflows transactionnels • UX research & tests utilisateurs • Analyse de comportement & insights data-driven (heatmaps, reporting IA) • Maîtrise des phases de recherche et capacité à synthétiser et présenter les résultats à tous les niveaux

EXPÉRIENCES

Lead Design System (Atomic Design | Design Tokens | Accessibilité)

WOOP Orchestrateur de livraison - Lille | 11/2024 – 12/2025 (1 an 2 mois)

Deuxième projet :

- Documentation composants (**Zeroheight**) : anatomie, règles d'usage, accessibilité, design ↔ dev
- **IA générative** pour accélérer les workflows design : Figma AI / Figma Make pour génération rapide de wireframes et itération des composants
- Exploitation de **GPT** pour analyse **data UX** et reporting automatisé : intégration DataDog via agents IA, synthèses comportement utilisateur pour product & design teams
- **Claude** pour génération de personas, structuration des flows utilisateurs et formalisation de la logique produit à partir des insights data & research
- Animation d'ateliers d'idéation et de **codesign live** avec **Excalidraw MCP** : génération et organisation rapide d'idées, flows et architectures produit.
- Expérimentation de **Claude Skills** pour adapter et contextualiser l'usage des modèles IA aux besoins internes (documentation, logique design system, workflows design → dev).
- Harmonisation des interfaces et suivi de l'évolution du design system et de son niveau de maturité.

Stack : Figma AI & Make • GPT • Claude & Claude code MCP • DataDog • Tokens • Atomic Design • Zeroheight

Approches et méthodologies : Agile , Scrum, UX driven, Data-informed decisions, Iterative process, collaboration Cross-functional collaboration.

KPIs:

- 80 % des parcours conformes au design system → -40 % composants UI dupliqués
- -25 % de temps de dev front grâce à la réutilisation et unification des composants
- -10 % de temps de dev back via UX research et clarification des règles métiers
- -25 % de temps de production design grâce à l'utilisation de workflows **AI-assisted** (wireframes, analyse data UX, reporting automatisé)
- Adoption par 80 % des équipes produit en <18 mois, passage UX ad hoc → structuré & scalable

Consultant Senior Product Designer (Mobile first)

Oney Bank - Paris/Lille | 09/2021 – 10/2024 (3 ans 2 mois)

Premier projet :

- Conception et optimisation d'un portail multi-niveaux pour la gestion des prêts (clients, commerçants et agents de banque).
- Définition des parcours transactionnels et workflows multi-acteurs.
- Création de **dashboards métiers** (suivi des prêts, indicateurs clés, relances).
- Prototypage interactif avancé et UI scalable.
- Intégration des parcours dans le design system Oney et cohérence cross-platform.
- Collaboration continue avec équipes produit, tech et partenaires externes.

Stack : Figma, Design System, Prototypage avancé, UX complexe, Accessibilité

Approches et méthodologies : Agile (Scrum), Design Thinking, Iterative prototyping, Multi-level user experience.

Product Designer ux/ui (Outil Métier | gestion des virements)

Bred Bank – Paris | 10/2019 – 8/2021 (2 ans)

- Refonte complète d'un outil bancaire interne pour la gestion et le suivi des virements.
- Conception de parcours utilisateurs et dashboards métiers à forte contrainte réglementaire.
- Production de wireframes, prototypes et spécifications fonctionnelles.
- Suivi de l'implémentation avec les équipes front-end et back-end.
- Participation au mentoring informel de designers juniors.

Compétences : Wireframes, User Flows, Multi-level UX, Dashboards, Prototypage HF, Accessibilité, Collaboration cross-fonctionnelle, Mentoring.

Approches et méthodologies : Design Thinking, UX-driven design, Co-design multi-acteurs, Iterative prototyping, Data-informed decisions, Agile (Scrum).

UX/UI Designer (Alternance | Refonte de parcours de souscription)

April Group – Paris | 09/2017 – 08/2019 (2 ans)

- Contribution à la refonte des parcours de souscription pour les professionnels de l'assurance, optimisation de l'arborescence et de la hiérarchisation de l'information.
- Participation à la conception des parcours utilisateurs et proposition de solutions UX adaptées aux contraintes techniques.
- Animation et soutien aux ateliers UX, co-conception et Live-Design avec les équipes produit et métiers.
- Application et respect des standards du design system existant pour les livrables graphiques.
- Réalisation de wireframes, prototypes interactifs et tests utilisateurs sous supervision.
- Collaboration avec les développeurs et présentation des livrables aux parties prenantes.

Compétences : Wireframes, User Flows, Prototypage interactif, Parcours utilisateur, Tests utilisateurs, Collaboration cross-fonctionnelle, Application design system.

Approches et méthodologies : Design Thinking, Co-design, Iterative prototyping, Agile

OUTILS

- Figma
- ContentSquare
- Bravo Studio
- Zeroheight
- ABTasty
- Jira

Accessibilité

- Contrast
- Stark
- Sim Daltonism
- A11y Color Contrast
- Google Lighthouse

IA générative et agentique

- Stack Figma IA & Figma make / MCP / First Draft
- Claude / Cloud Code MCP
- Perplexity / MCP Reporting / Analyse / KPIs
- ChatGPT / Wording / OKR / Priorisation

FORMATION

Master 2 Conception Digitale Sorbonne Université 2017-2019

LANGUES

Français – bilingue | Anglais – bilingue | Arabe - maternelle

CENTRES D'INTÉRÊT

Prototypage IoT (Raspberry Pi, Arduino), programmation et IA embarquée.